

□ **Cholmov**

■ **Belousov**

Gorki, Regel 4

[Glitz]

C42

1974

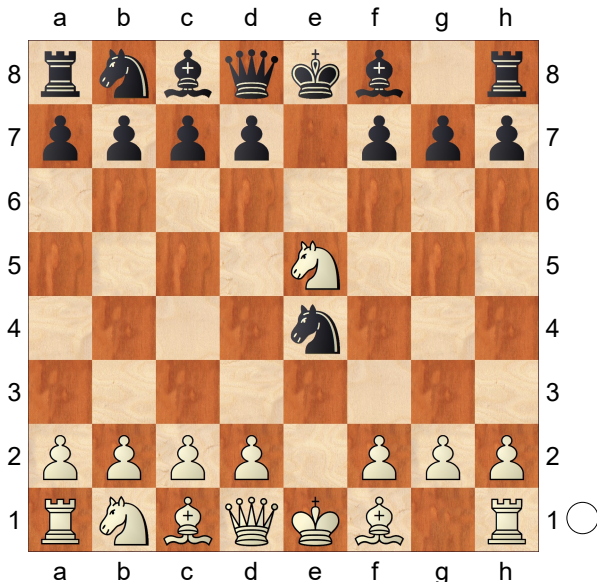
Eröffnungsregel 4:

Mach nicht automatisch die Züge des Gegners nach.

Werden die Züge vom Gegner kopiert,
so wirkt sich der Anzugsvorteil aus.

"Wer zuerst kommt, malt zu erst". **1.e4**

e5 2.Sf3 Sf6 3.Sxe5 Sxe4



4.De2 De7

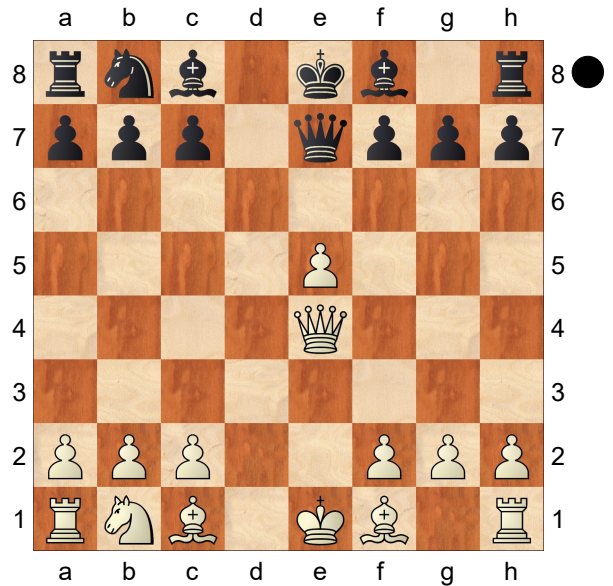
[4...Sf6?? 5.Sc6++-
Nebst Damenverlust. 1-0
Mazukewitsch,-Nr1/ 1992]

5.Dxe4 d6 6.d4 dxe5

[6...Sd7 7.Sc3! dxe5 8.Sd5! Suetin]

7.dxe5

[7.Dxe5 Dxe5+ 8.dxe5 Lf5! 9.Ld3?
(9.c3? Sd7 Pachmann (2)-/Analyse
1986/7 (20); 9.Lb5+ Sd7 10.0-0 Lxc2
11.Lf4 c6 12.Le2 Lf5 13.Sc3 Le7
= Pachmann (3)-/Analyse 1986)
9...Lxd3 10.cxd3 Sc6 11.Lf4 Sb4
-+ Pachmann (1)-/Analyse 1986]



Weiß besitzt einen Mehrbauern.

Grundstellung der Se4-Variante, neben
diesem Zug ist auch 7.Dxe5 möglich

7...Sc6 8.Lb5

[8.f4 Ld7 9.Sc3 0-0-0 10.Sd5 De8
11.De2 f6 12.exf6 Df7 13.c4 Lb4+!
14.Kf2 The8 15.Le3 Txe3! 16.Dxe3
Te8 17.Dd3 Lc5+ -+ Pachmann (4)-/
Analyse 1986]

[8.Lf4 g5! 9.Le3 9.♔g3? f5! -+ Lg7
10.Lb5 Ld7 11.Sc3 Lxe5 12.0-0-0
0-0-0 13.The1 Lxc3 14.Dxe7 Sxe7
15.Lxd7+ Txd7 16.Txd7 Kxd7
17.bxc3 = Pachmann (5)-/Analyse
1986]

[8.Sc3 Dxe5 9.Dxe5+ Sxe5
Vasiukov-Chekhov/UDSSR 1975/1-0
(51)]

8...Ld7 9.Sc3

[9.0-0 0-0-0 10.Lxc6 Lxc6
Wittmann-Lieff/ 1993/0-1 (22)]

9...0-0-0 10.0-0 Sxe5 11.Le3 Lxb5

**12.Sxb5 Sc6 13.Sxa7+ Sxa7 14.Da4
Sc6 15.Da8+ Kd7?**

[15...Sb8! 16.La7 De4! 17.Tfe1 Dc6
18.Tad1 Ld6 19.Txd6! Dxd6!
20.Dxb8+ Kd7 21.Dxb7 Pachmann
(6)-/Analyse 1986]

16.Tad1+ Ke8 17.Dxb7 De6 18.Tde1

**Le7 19.Lc5 Tb8! 20.Da6! Dd5 21.Da3
Dg5 22.Te3 Kf8 23.Lxe7+ Sxe7
24.f4! Df6 25.Tfe1 Te8 26.Txe7 Dxe7
27.Txe7 Txe7 28.g4! f5 29.Dc5! g6
30.gxf5 gxf5 31.Dxf5+ Tf7 32.Dc5+
Kg8 33.Kg2 h5 34.Kf3 Th6 35.Dg5+
Kh7 36.a4
1-0**