

C23

Schäfermatt

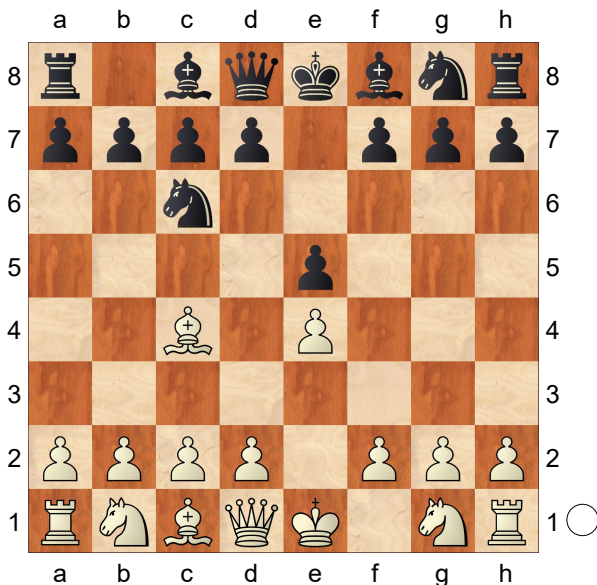
Regel 9

*[Geruse!]***"Schäfermatt"**

Die empfindlichsten Punkte im weißen und schwarzen Lager sind f2 und f7, sie liegen zudem nahe bei den feindlichen Königen. Nur die Könige decken diese Felder, so daß sich Angriffsoperationen geradezu anbieten.

Eröffnungsregel: Beachte die Drohungen des Gegners. Vermeide

Eröffnungsfallen. **1.e4 e5 2.Lc4 Sc6**

**3.Dh5?? Sf6??**

[3...g6 4.Df3 Sf6 5.Db3 Sd4

6.Lxf7+ Ke7 7.Dc4 d5 Weiß verliert den Läufer auf f7.]

(Diagramm)

4.Dxf7#**1-0**